

BASES LEGALES Y CONDICIONES DE USO APP “TODOS CONTRA UNO”

Las presentes Bases Legales y Condiciones regulan el acceso, registro y uso de la aplicación oficial del programa de televisión “TODOS CONTRA UNO” (en adelante, el “**Programa**”), producido por ZEPPELIN TELEVISIÓN, S.A.U. (en adelante, “**LA EMPRESA**”). Dicha aplicación está desarrollada por Nordisk Banijay.

El acceso, registro y uso de la aplicación del Programa (en adelante, la “**APP**”) implica la aceptación, sin reservas, de las presentes Bases Legales y Condiciones, atribuyendo a cualesquiera personas que se descarguen la APP, se registren en la misma y además participen en alguna de las preguntas del Programa, la condición de usuario (en adelante, “**EL USUARIO**”). El término “**AUDIENCIA**” hará referencia a la suma de USUARIOS. En caso de no aceptar EL USUARIO las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP, deberá abstenerse de acceder, registrarse y usar la APP.

ZEPPELIN TELEVISIÓN, S.A.U. es la entidad que produce el Programa y responsable de la gestión de la APP, cuyos datos registrales y de contacto son los siguientes:

- Denominación: Zeppelin Televisión, S.A.U.
- N.I.F.: A-33230624
- Dirección: Calle Manuel Pombo Angulo, 20, 1º Planta, 28050 en Madrid (España).
- Inscrita en el Registro Mercantil de Madrid, al Tomo 7.257, Folio 205 y Hoja M-117629.
- Correo electrónico: contacto@zeppelintv.com

1. INTRODUCCIÓN

LA EMPRESA pone a disposición de todos los usuarios la APP oficial del Programa de televisión “Todos Contra Uno”, emitido por Corporación de Radio y Televisión Española (en adelante, “**RTVE**”) para que a través de ella los usuarios puedan responder a las preguntas que se plantean durante los episodios del Programa. Además, en caso de cumplir los requisitos establecidos en estas Bases Legales y Condiciones de uso de la APP y conforme a la mecánica del Programa, EL USUARIO podrá ganar el premio acumulado en cada episodio del Programa.

En cada episodio del Programa, el concursante que está en plató y la audiencia se enfrentan a 10 preguntas en total y ganará quien se acerque más (por arriba o por abajo) a la respuesta correcta. El resultado de la audiencia se calculará a través de la media de todos los participantes registrados en la APP que participen en cada pregunta. Cada usuario registrado en la APP contará en la medición de la audiencia, por lo que todos los usuarios debidamente registrados que cumplan los requisitos establecidos en estas bases legales podrán ganar el premio acumulado en cada episodio del Programa, el cual podrá llegar a un total de 100.000 €. No obstante, el premio acumulado en cada episodio, el número de preguntas realizadas y el importe asignado a cada una de ellas podrá variar en función de la duración del episodio en que se esté participando.

LA EMPRESA se reserva la facultad de modificar, en cualquier momento y sin previo aviso, la presentación y diseño de LA APP, así como sus contenidos y servicios. EL USUARIO acepta que LA EMPRESA pueda, en cualquier momento, modificar, interrumpir, desactivar y/o cancelar cualquiera de los elementos, contenidos y/o servicios que se integran en la misma. No obstante, si los cambios afectan al registro o participación del USUARIO en el Programa, éste será advertido previamente de los mismos.

De igual forma, LA EMPRESA se reserva el derecho de modificar, limitar o cancelar las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP en cualquier momento, respetando en todo caso la legislación vigente. LA EMPRESA recomienda a los usuarios consultar periódicamente las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP para conocer en todo momento los términos aplicables a su registro en la APP y su participación en el Programa.

Asimismo, a través de la APP se recogen datos personales que serán tratados por LA EMPRESA como responsable del tratamiento de estos datos. Las finalidades del tratamiento de datos a través de la APP es el registro de los usuarios y la participación de éstos en el Programa, además de la posibilidad de ganar el premio acumulado en cada episodio del Programa si se cumplen los requisitos aquí contenidos. Los usuarios pueden ejercer sus derechos de acceso, rectificación, oposición, supresión, limitación y portabilidad a través del correo electrónico datos@zeppelintv.com, así como consultar toda la información sobre protección de datos a través del enlace:

[www.zeppelintv.com/Politica de Privacidad APP TCU Zeppelin Television.pdf](http://www.zeppelintv.com/Politica%20de%20Privacidad%20APP%20TCU%20Zeppelin%20Television.pdf).

2. CONDICIONES DE USO DE LA APP

La APP del Programa ofrecida por LA EMPRESA está dirigida a aquellas personas físicas que actúen como usuarios en la misma. Al descargarse en su dispositivo, registrarse y/o usar LA APP se da una licencia no exclusiva ni transferible y limitada en el tiempo al USUARIO, que acepta el contenido de estas bases legales y se compromete a cumplir con las siguientes obligaciones:

- a) Utilizar los servicios y contenidos ofrecidos por LA EMPRESA a través de LA APP de conformidad con la ley, la moral, las buenas costumbres y el orden público, así como con lo dispuesto en los presentes Términos y Condiciones.
- b) Respetar en todo momento los derechos de terceros, motivo por el cual no utilizará los servicios ofrecidos por LA APP para realizar actos que:
 - i. Vulneren la legislación en materia de propiedad intelectual;
 - ii. Vulneren la legislación en materia de protección de datos de carácter personal;

- iii. Atenten contra el honor, la intimidad personal y familiar o la propia imagen de terceras personas.
- c) No realizar acciones u omisiones que, por su naturaleza, pudieran hacer incurrir a LA EMPRESA en responsabilidad de cualquier tipo.
- d) No publicar, copiar, reproducir, distribuir, difundir ni comunicar a terceros, a través de cualquier medio, datos personales, información, u otros contenidos alojados en LA APP.
- e) No utilizar para otros fines los servicios y contenidos de LA APP de los previstos por LA EMPRESA. Asimismo, no está permitido copiar, reproducir, distribuir, comunicar públicamente, transformar o modificar cualquier contenido o información alojado en LA APP.
- f) Guardar en todo momento (incluso cuando finalizase su condición de usuario por cualquier motivo) deber de confidencialidad sobre cualquier información o datos, de cualquier clase o naturaleza, a los que hubiese tenido acceso a través de LA APP (incluidas sus claves de acceso y perfiles), no pudiendo divulgar y/o comunicar la información o contenido de la APP.
- g) Cumplir con las obligaciones de licitud y veracidad de todos los datos e informaciones incluidas por EL USUARIO en LA APP.
- h) En caso de que EL USUARIO decida registrarse en la APP para participar en el Programa y optar a obtener el premio acumulado en cada episodio, EL USUARIO se compromete adicionalmente a:
 - i. Que toda la información y/o contenido que facilite en cualquiera de los apartados de la ventana de registro sea real, veraz y precisa.
 - ii. No crear un perfil con información o datos (incluyendo nombre, apellidos, fotografía, etc.) de persona diferente a la de EL USUARIO, siendo una infracción grave de los presentes Términos y Condiciones la suplantación de la personalidad de cualquier persona, sin perjuicio de la responsabilidad legal (penal, civil o administrativa) en que pudiera incurrir. Recordamos que la suplantación de identidad es un delito.
 - iii. No incorporar archivos que contengan virus, malware, spyware o cualquier otro programa/archivo informático que pudiera causar un perjuicio, dañar o infectar de cualquier forma cualquier terminal informático y/o LA APP.
 - iv. No realizar conductas que atenten contra la moral y las buenas costumbres, que sean denigratorias, racistas, violentos, pornográficos y/o de otra índole, o que atenten contra las personas de cualquier género, raza y/o religión.

- i) EL USUARIO se compromete a comunicar inmediatamente a LA EMPRESA, a través de la dirección de correo contacto@zeppelintv.com, cualquier sospecha o certeza que se tenga sobre cualquier infracción contra lo dispuesto en los presentes Términos y Condiciones, o que pueda afectar a la APP y al buen funcionamiento de la misma. Asimismo, colaborará en la investigación de tales hechos infractores en caso de que así sea requerido por LA EMPRESA.

- j) En general, el USUARIO se compromete a no realizar actos que vulneren la legislación vigente y/o cualesquiera estipulaciones recogidas en los presentes Términos y Condiciones.

3. CONDICIONES DE REGISTRO COMO USUARIO. SERVICIOS OFRECIDOS POR LA EMPRESA.

3.1 Registro y participación.

3.1.1 Para la utilización de la APP, es necesario que el USUARIO se descargue la misma en su dispositivo móvil y seleccione si quiere jugar como usuario registrado (lo que conlleva optar a ganar el premio), o elegir la opción “jugar sin registrarme”. Una vez realizados cualesquiera de los pasos anteriores, el USUARIO podrá jugar respondiendo a las preguntas de cada episodio del Programa. En caso de seleccionar la opción de registro, el USUARIO deberá introducir su correo electrónico, tras lo que recibirá un correo de LA EMPRESA con un enlace al que deberá acceder para validar su registro.

3.1.2 Si el USUARIO selecciona la opción de registro, deberá introducir su correo electrónico, tras lo que recibirá un código de autenticación que deberá marcar en la APP. Una vez realizada esta operación, se solicitarán una serie de datos necesarios para completar el registro y poder responder las preguntas del Programa. Para optar a ganar el premio, el USUARIO deberá responder, al menos, a una pregunta de cada episodio del Programa. En caso de que el USUARIO opte por la opción “jugar sin registrarse”, no podrá optar al premio pero sí podrá responder a las preguntas del Programa. En todo caso, las opciones de registro o “jugar sin registrarse” son totalmente gratuitas.

3.1.3 Los datos personales introducidos por el USUARIO a la hora de registrarse deberán ser exactos y veraces, teniendo en cuenta que estos datos son necesarios para completar el registro y el buen funcionamiento del Programa.

3.1.3 El USUARIO registrado obtendrá un perfil de usuario dentro de la APP proporcionado por LA EMPRESA. Dentro de este perfil, el USUARIO podrá gestionar su cuenta y darse de baja si así lo desea.

3.1.4 LA EMPRESA eliminará los perfiles de la APP una vez transcurridos tres meses desde la emisión del último episodio del Programa. No obstante, LA EMPRESA podrá conservar los datos personales de los ganadores del premio debidamente bloqueados para cumplir con sus obligaciones legales y dar respuesta a cualquier reclamación que pudiera recibir, conforme a lo dispuesto en el punto sexto de las presentes Bases Legales.

3.1.5 Para registrarse válidamente en la APP, el USUARIO deberá:

a) Facilitar la información de registro que le sea solicitada (nombre, apellidos, correo electrónico, teléfono y código postal) de forma exacta y veraz.

b) Escoger una contraseña conforme a las indicaciones que aparezcan en la APP a tal efecto. La selección de la contraseña deberá hacerse por el USUARIO tomando las debidas precauciones para que no sea fácilmente deducible por terceros ajenos a su cuenta de USUARIO.

c) Mantener la confidencialidad sobre su cuenta y contraseña, por lo que el USUARIO registrado se abstendrá de compartir su contraseña con ningún tercero, incluyendo los perfiles autorizados. La seguridad y confidencialidad de la contraseña es responsabilidad exclusiva del USUARIO, por lo que exime a LA EMPRESA de posibles vulneraciones de su cuenta por no adoptar las medidas de seguridad oportunas sobre su cuenta.

3.1.6 Sólo podrán registrarse como USUARIOS en la APP las personas físicas mayores de 18 años y cada usuario solo podrá registrar una cuenta. Asimismo, tampoco podrá registrarse en la APP ningún trabajador de LA EMPRESA y/o de RTVE, ni aquellas personas que tengan relación con la producción u organización del Programa, incluidos sus familiares en primer grado y segundo grado. A modo aclaratorio, estas personas podrán seleccionar la opción “jugar sin registrarse” y responder a las preguntas del Programa, pero sin posibilidad de optar al premio acumulado.

3.1.7 LA EMPRESA podrá solicitar al USUARIO información adicional para asegurarse de que cumple con los requisitos establecidos para ser USUARIO de la APP, así como para cerciorarse de la veracidad de los datos introducidos durante el proceso de registro.

3.1.8 LA EMPRESA podrá impedir el registro y/o acceso a la APP, así como suspender, cancelar y/o eliminar el perfil del USUARIO en caso de que tenga la sospecha o se hubiera producido por parte del USUARIO una vulneración de las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP o, en todo caso, la legislación vigente.

3.2 Servicios ofrecidos en la APP para usuarios registrados.

3.2.1 Los usuarios registrados en la APP podrán jugar para obtener el premio acumulado en cada episodio del Programa en caso de que el vencedor de ese episodio sea la audiencia. En este supuesto solo podrá ganar el premio acumulado un único usuario por cada episodio del Programa, es decir, el premio no podrá ser repartido o compartido por LA EMPRESA entre varios usuarios ni se acumularán premios de distintos episodios del Programa.

3.2.2 En caso de que sea la audiencia quien gane el premio acumulado en cada episodio del

Programa, la APP seleccionará automáticamente y de forma aleatoria al ganador del premio entre todos los USUARIOS registrados, conforme a lo establecido en punto 3.3 sobre la mecánica del concurso.

3.2.3 El USUARIO conoce y acepta que la elección de los ganadores del premio acumulado en cada episodio del Programa (en caso de ser la audiencia quien gane y conforme a la mecánica del concurso), se realizará de forma aleatoria entre todos los USUARIOS registrados conforme a la mecánica del concurso que cumplan las condiciones estipuladas en el punto 3.1 anterior.

3.2.4 LA EMPRESA podrá revocar cualquier premio concedido a un USUARIO en caso de que tenga la sospecha o certeza de que el USUARIO ganador no cumple los requisitos establecidos, o que ha infringido las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP. A estos efectos, LA EMPRESA podrá solicitar información adicional al USUARIO ganador para asegurarse de estos extremos. Igualmente, LA EMPRESA se reserva el derecho de ejercitar contra EL USUARIO infractor cualesquiera acciones legales que considere oportunas.

3.3 Mecánica del concurso y elección del ganador

3.1.1 Todos los USUARIOS que hayan completado el proceso de registro en la APP podrán optar a ganar el premio acumulado en cada episodio del Programa siempre que hayan participado al menos en una de las preguntas del Programa, puesto que compiten con el concursante del plató y responden a las mismas preguntas.

3.3.2 A lo largo de cada episodio, la audiencia (es decir, los usuarios registrados que deseen participar) y el concursante del plató escalarán el dinero acumulado en función del número de pregunta en que se encuentren. Así, las nueve primeras preguntas de cada episodio tienen asociado un premio en metálico que se irá acumulando en el bote de la audiencia o del concursante en plató.

3.3.3 Las respuestas del concursante en plató durante las primeras nueve preguntas de cada episodio se compararán con los resultados obtenidos de las respuestas de la audiencia (es decir, de todos los usuarios registrados en la APP que hubieran participado), y quien se aproxime más a la solución de cada pregunta ganará cada una de las nueve rondas, acumulando el importe de cada ronda en el bote. El resultado de las respuestas de la audiencia se calculará haciendo una media de todas las respuestas de los USUARIOS registrados. En caso de que la audiencia y el concursante en plató acertaran una misma pregunta, el importe obtenido de esa pregunta se repartirá al 50% entre ambos y se sumará a sus respectivos botes. Por ejemplo, si empataran en una pregunta cuyo importe sean 12.000€, sumarán 6.000€ a su bote respectivamente.

3.3.4 La décima y última pregunta determinará quién se lleva el importe acumulado, la audiencia o el concursante del plató. Quien responda correctamente o se acerque más a la respuesta correcta a esta décima pregunta ganará el premio acumulado en su bote. Si el

ganador en la décima pregunta fuera la audiencia, la APP elaborará aleatoriamente un listado con 10 personas ganadoras entre todos los USUARIOS registrados en la APP. El USUARIO ganador será quien aparezca en primer lugar en dicho listado, y la dirección del Programa se pondrá en contacto con él a través del número de teléfono facilitado en el registro en la APP. Es importante que todos los USUARIOS estén pendientes del transcurso del Programa, puesto que la dirección del Programa podrá llamarles nada más conocerse el ganador en la décima pregunta.

En caso de empate entre la audiencia y el concursante en esta décima pregunta, y una vez se hubiera contactado con el USUARIO ganador por teléfono y mientras esté en directo en el Programa, se les realizará una última pregunta de proximidad y, quien más se aproxime a la respuesta correcta, será el ganador del premio acumulado en su bote.

3.3.5 La dirección del Programa únicamente realizará una llamada, por lo que si el USUARIO no responde al teléfono cuando la dirección se ponga en contacto con él para comunicarle que ha resultado ganador del premio, se pasará al siguiente USUARIO de la lista generada aleatoriamente por la APP. La dirección del Programa finalizará la llamada en el momento en que salte un contestador automático, una respuesta automática o cese el tono de llamada por no responder el USUARIO a la misma. Si el USUARIO responde a la llamada y la dirección del Programa confirma que cumple los requisitos establecidos en el apartado 3.1 de las presentes Bases Legales, entrará por teléfono en directo en el Programa y deberá permanecer al teléfono hasta que la dirección del Programa le haya proporcionado las instrucciones necesarias para obtener el premio ganado.

3.3.6 En caso de que al llegar a la décima pregunta, ni la audiencia o ni el concursante en plató hubieran acertado ninguna pregunta, o el bote acumulado en ese momento fuera 0 € para alguno de ellos y finalmente acertara la décima pregunta quien tuviera esos 0 € acumulados, se dispondrá una segunda oportunidad para que el ganador pueda obtener algo de dinero. En estos casos, en el plató del Programa aparecerá una pantalla con nueve casillas, y cada una de esas casillas se corresponderá con el importe que se concedía en cada una de las nueve preguntas del Programa (que no necesariamente deberá estar ordenado, es decir, la casilla número tres no tiene por qué contener el premio correspondiente a la tercera pregunta). El ganador de la décima pregunta deberá elegir una de estas casillas, y el importe que contenga la casilla elegida será el premio que finalmente obtenga.

3.3.7 En el caso excepcional de que, por motivos técnicos del funcionamiento de la APP no fuera posible obtener el resultado de la AUDIENCIA, la EMPRESA realizará el mismo procedimiento definido en el punto 3.3.3 entre los asistentes como público del Programa.

*El número de preguntas, el importe asignado a cada una de ellas y, por tanto, el importe máximo acumulable dependerá de la duración del episodio del Programa en que se esté participando, por lo que LA EMPRESA se reserva el derecho de ampliar o reducir el número de preguntas, así como el importe asignado a cada una de ellas por este motivo.

4. EXONERACIÓN DE RESPONSABILIDAD DE LA EMPRESA Y RTVE

4.1 LA EMPRESA no se hará responsable, ni directa ni subsidiariamente, de:

- a) La calidad del servicio, la velocidad de acceso, el correcto funcionamiento ni la disponibilidad ni continuidad de funcionamiento de LA APP.
- b) Los perjuicios que puedan causarse en los equipos de los usuarios por la utilización de LA APP. Tampoco serán responsables, ni tampoco lo será Nordisk Banijay AS (la empresa que gestiona la APP) de defectos o daños ocurridos en la misma o en la información en ella almacenada derivados del uso de ella que haga el usuario (excepto previsiones legales en contrario).
- c) El incumplimiento por parte de los usuarios de la ley, la moral y las buenas costumbres generalmente aceptadas o el orden público como consecuencia del registro y uso de la APP.
- d) La información falsa e inexacta proporcionada por los usuarios, de forma que LA EMPRESA no será responsable ni de la veracidad de la información proporcionada por los usuarios ni de cualesquiera efectos que pudieran derivarse de dicha información.
- e) La infracción de los derechos al honor, a la intimidad personal y familiar y a la propia imagen, del derecho a la protección de datos de carácter personal, de los derechos de propiedad o de cualquier otra naturaleza, pertenecientes a un tercero, llevada a cabo en LA APP por los usuarios.

4.2 RTVE, por su parte, no será responsable de forma directa, indirecta, solidaria ni subsidiaria de cualquiera de las situaciones descritas en el punto 4.1 anterior e, igualmente, RTVE no será responsable de los servicios ofrecidos en la APP, el registro de usuarios, la elección de los ganadores y, en general, de cualquier circunstancia relacionada con el desarrollo y la mecánica del concurso.

5. PROPIEDAD INTELECTUAL E INDUSTRIAL

LA APP se encuentra protegida por las leyes nacionales e internacionales de Propiedad Intelectual e Industrial, quedando prohibida la reproducción, distribución, comunicación pública (incluyendo su modalidad de puesta a disposición) y transformación total o parcial de LA APP, de la información contenida en la misma y/o de cualquiera de los elementos y contenidos que componen LA APP, entre los que se incluyen de manera enunciativa y no taxativa, textos, imágenes, marcas, gráficos, logotipos, botones, archivos de software, combinaciones de colores, así como la estructura, selección, ordenación y presentación de sus contenidos, sin perjuicio de los derechos que terceras personas pudiesen tener sobre cualquiera de los elementos de la misma.

Si EL USUARIO considera que sus derechos de propiedad intelectual e industrial o sus derechos

de imagen están siendo vulnerados en LA APP, por favor póngase en contacto con LA EMPRESA mediante alguno de los medios expuestos en el enunciado de los presentes Términos y Condiciones.

No obstante lo anterior Nordisk Banijay AS tiene el derecho exclusivo a utilizar la APP así como toda la información y contenidos que se generen a partir de su uso de conformidad con las obligaciones derivadas de su prestación de servicios para el Programa y su calidad de titular de derechos sobre la APP.

6. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

El registro y descarga de la APP del Programa conlleva un tratamiento de datos por parte de LA EMPRESA, quien actúa en calidad de responsable del tratamiento. Para registrarse en la APP, así como para el tratamiento de datos personales derivado de la participación en el Programa a través de la APP, es necesario que el USUARIO consienta el tratamiento de sus datos.

Con motivo del proceso de emisión del Programa, es posible que los datos personales derivados del listado aleatorio de 10 usuarios generado por la APP sean comunicados a RTVE como entidad que emite el Programa. Dado que es posible que el usuario ganador del premio entre en directo en el Programa por medio de una llamada, estas comunicaciones de datos personales abarcarán las siguientes categorías: datos identificativos (nombre, apellidos y lugar de residencia), datos de contacto (teléfono) y datos relativos a la imagen/voz para la emisión en directo del Programa, así como para la publicación de estas imágenes en las cuentas oficiales de redes sociales de RTVE, (Facebook, Instagram, Twitter, Tik Tok, etc.), en la Página Web del Programa, en el canal de YouTube oficial del Programa, en las redes sociales oficiales del Programa y, en general, en los canales oficiales y medios digitales de RTVE (incluido RTVE PLAY). RTVE tratará dichos datos en su proceso de emisión del programa a través de todos los canales de televisión, web y en las plataformas de contenidos bajo demanda.

Los datos personales serán conservados durante un plazo máximo de 3 meses desde la fecha de finalización de la emisión del programa o hasta la retirada del consentimiento prestado para el tratamiento de datos. No obstante, LA EMPRESA conservará los mínimos datos imprescindibles debidamente bloqueados durante el periodo máximo legalmente establecido para responder a sus obligaciones legales o defender sus intereses ante posibles reclamaciones. Con carácter general, este plazo de conservación será de cinco años, teniendo en cuenta que este plazo puede variar en función de la normativa sectorial que resulte de aplicación.

Los interesados podrán en cualquier momento y gratuitamente ejercer los siguientes derechos acceso, rectificación, supresión, limitación del tratamiento, portabilidad, oposición, revocar el consentimiento otorgado sin que ello afecte a la licitud del tratamiento basado en el consentimiento previo a la retirada a través del correo electrónico:datos@zeppelintv.com. Asimismo, el USUARIO tiene derecho a presentar una reclamación ante una autoridad de

control. Para obtener más información sobre cómo LA EMPRESA tratará los datos de los USUARIOS, diríjase a la Política de Privacidad puesta a disposición a tal efecto a través del siguiente enlace:

[www.zeppelintv.com/Politica de Privacidad APP TCU Zeppelin Television.pdf](http://www.zeppelintv.com/Politica_de_Privacidad_APP_TCU_Zeppelin_Television.pdf).

Si necesita más información sobre dicho tratamiento de datos o ejercitar cualquier derecho en esta materia, puede escribir un correo electrónico a la dirección datos@zeppelintv.com.

7. FUERO

Las presentes Bases Legales y Condiciones de uso de la APP se encuentran sometidos a la legislación española vigente. Para cualquier tipo de controversia derivada de la utilización de los servicios ofrecidos o de los contenidos propios de LA APP, las partes se someten a la jurisdicción y competencia de los tribunales de la ciudad de Madrid, siempre y cuando ello fuese legalmente posible. En caso contrario, las partes se someterán a los tribunales competentes según la legislación vigente en cada momento.

Última actualización en diciembre de 2022